

D-bü Wettbewerb 2024 Nürnberg

St. Egidien



Inmitten der Altstadt gelegen ist St. Egidien ältester Kirchenort und einzige Barockkirche Nürnbergs.

Nach einem Brand wurde in den Jahren 1711-1718 auf den Überresten des Vorgängerbaus die Kirche neu errichtet. Erhalten blieben die Euchariuskapelle (13.Jh.), die Tetzelskapelle (14.Jh.) und die Wolfgangskapelle (15.Jh.). Im 2. Weltkrieg brannten beim großen Fliegerangriff am 2. Januar 1945 Hauptschiff, Vierung, Querhäuser und der Chor völlig aus.

Als „Kulturkirche“ finden dort regelmäßig Ausstellungen zeitgenössischer Kunst und

Inszenierungen barocker, aber auch moderner Musik statt.

Adresse

Adresse: Entfernung zur Jugendherberge ca. 0,5 km
Egidienplatz 12, 5 Min. zu Fuß / 3 Min. mit PKW (Spielort ist mit PKW zu erreichen)
90403 Nürnberg ÖPNV: Haltestelle Maxtor oder Egidienplatz

Besonderheiten

- Wie sieht der Raum aus? Großes barockes Kirchenschiff mit mittigem Altarbereich.
- Was ist nutzbar? Das vordere Kirchenschiff mit den Sitzbänken, der Ostflügel hinter dem Altar ohne Bänke sowie die Wolfgangskapelle, die einen eigenen Raum darstellt (Altar und Innenhof können in Absprache einbezogen werden).

Angaben zum Raum

Größe:	unbekannt	Bestuhlung/Kapazität:	430 Personen sowie bis 70 Personen in der Kapelle
Eingänge:	Haupteingang, Nebeneingang Kapelle	Bodenbelag:	Stein
Fenster:	ja	Raumhöhe:	Kirche ca 16,7 Meter Kapelle ca. 8 Meter
Verdunklung:	nein	Vorraum/Foyer:	nein
Akustik:	Kirchenschiff sehr hallig, Kapelle nur leicht hallig, angenehm	Außenanlage:*	ja
Barrierefrei:	ja (Kapelle über Hof)	Parkplatz:	ja, öffentlich

Technische Grundausstattung

Anlieferung:	Über Eingang / Zufahrt	Traversen:*	nein
Internet/WLAN:	Mobiler Router	Lichtanlage:	2 Theaterscheinwerfer, 9 farbige LED spots
Steckdosen:	ja	Klavier/Flügel:	Orgel, 2 Flügel, Truhengorgel
Starkstrom:	ja		
Tonanlage:	nur Sprechtechnik		

Licht- und weitere Technik nach Absprache möglich // Weitere Bilder unter www.d-bue.de/spielorte

*kann aufgestellt / eingebracht werden – Beratung mit dem D-bü-Team vorausgesetzt